**Laborator 3**

Implementați în CLIPS un program care afișează un meniu cu opțiunile:

1. Adaugă un student.
2. Adaugă punctaje la laborator pentru un student.
3. Adaugă punctaj la examen pentru un student.
4. Adaugă punctaj la proiect pentru un student.
5. Afișează situație student.
6. Afișează studenții promovați și cei nepromovați.
7. Ieșire.

După rezolvarea opțiunii selectate programul revine la meniul principal.

(deffacts fapte\_initiale

(meniu)

)

(defrule afiseaza\_meniu

?a<-(meniu)

=>

(retract ?a)

(printout t “1. Adaugă…” crlf)

….

(printout t “Dati optiunea:”)

(assert (optiune (read))

)

(defrule citire\_laborator

?a<-(optiune 2)

?b<-(student ?x)

?c<-(student (nume ?x))

=>

(retract ?a ?b)

(printout t “Dati punctaje:”)

(modify ?c (laborator (explode$ (readline))))

(assert (meniu))

)